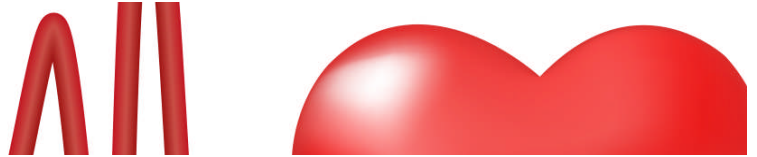


Don de sang

Information pour l'enseignant



1/3

Sujet	Chapitre 4: Don de sang 4.1 – Le don de sang / page 23
Devoir	Les élèves jouent au jeu des échelles «Don de sang».
Matériel	Fiche de jeu et légende Figurines Deux dés
Type de travail	Travail en groupe
Durée	10 minutes

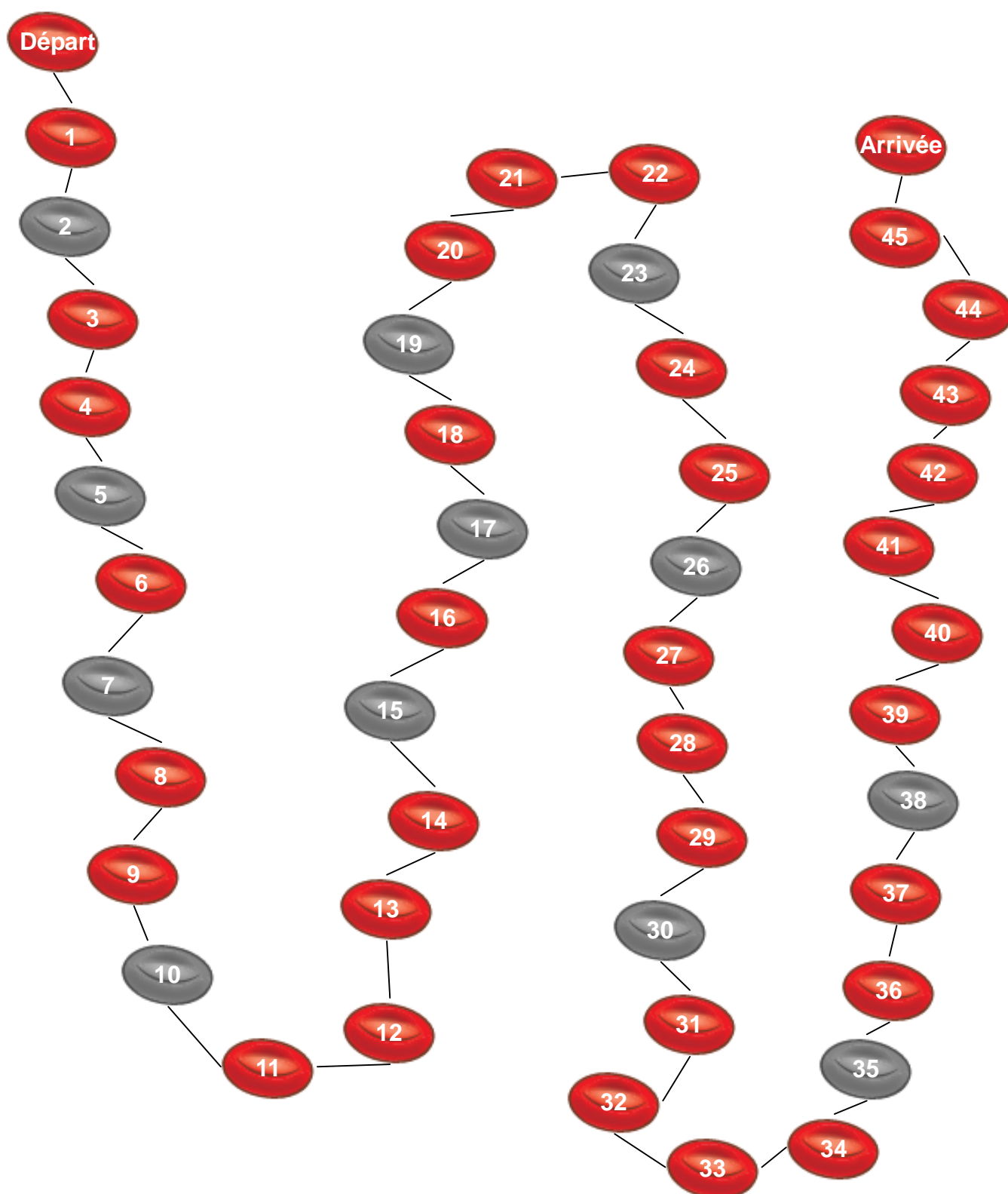


Don de sang

Fiche de jeu



2/3



BLUTSPENDE SRK SCHWEIZ
 TRANSFUSION CRS SUISSE
 TRASFUSIONE CRS SVIZZERA

Don de sang

Fiche de jeu



3/3

Information:

Légende du jeu d'échelles

- 2** Beaucoup de personnes veulent donner leur sang et une longue file s'est formée à l'accueil. Passe un tour.
- 5** Tu donnes ton sang pour la première fois et dois remplir un questionnaire que tu remets à l'accueil. Retourne à la case 1.
- 7** Tu as déjà donné ton sang à plusieurs reprises et sais comment ça se passe. Jette à nouveau le dé.
- 10** Au cours d'un entretien, tu reçois les réponses à tes questions. En outre, on mesure ta pression artérielle, ton pouls et ton taux d'hémoglobine. Tu te montres très intéressé et poses beaucoup de questions. Laisse passer un tour.
- 15** Tu as de la chance, un fauteuil de prélèvement se libère. Avance de deux cases.
- 17** Une collaboratrice expérimentée trouve rapidement une veine. Tu ne sens quasiment rien. Jette à nouveau le dé.
- 19** Ton sang s'écoule très rapidement dans la poche et les 450 ml requis sont déjà collectés. Avance de trois cases.
- 23** Sur le fauteuil voisin, une amie se met à son aise. Elle a un peu peur et tu la rassures. Laisse passer un tour.
- 26** Le point de piqûre est recouvert d'un pansement, tu as récupéré et peux te lever du fauteuil. Jette les deux dés.
- 30** Le thème du sang te fascine. Tu reçois une brochure sur ce sujet et t'y plonges. Laisse passer un tour, puis avance de deux cases.
- 35** Tu apprécies le petit en-cas et discutes de l'expérience vécue. Laisse passer deux tours.
- 38** Heureux de pouvoir aider des malades, tu rentres joyeux à la maison. Avance jusqu'à l'arrivée.

